

Ing. en Sistemas Computacionales

Duración: 10 Tetramestres

Descripción: La Carrera de Ingeniería en Sistemas Computacionales, formar profesionistas líderes, analíticos, críticos y creativos, con visión estratégica y amplio sentido ético, capaces de diseñar, implementar y administrar infraestructura computacional para aportar soluciones innovadoras en beneficio de la sociedad, en un contexto global, multidisciplinario y sustentable.

Modalidades: Presencial, en línea

Plan de estudios por tetramestre

Primero	Segundo	Tercero
<ul style="list-style-type: none"> • Informática Básica I. • Lengua Extranjera I. • Introducción al Derecho. • Administración I. • Metodología de la Investigación. • Taller de Comunicación Oral. • Contabilidad I. • Análisis del Entorno Profesional y Laboral. 	<ul style="list-style-type: none"> • Informática Básica II. • Matemáticas I. • Lengua Extranjera II. • Derecho del Trabajo y Seguridad Social. • Administración II. • Contabilidad II. • Análisis del Entorno Profesional y Laboral II. 	<ul style="list-style-type: none"> • Informática I. • Fundamentos de Desarrollo de Sistemas. • Dibujo. • Matemáticas II. • Redes de Computadoras. • Lengua Extranjera III. • Mercadotecnia I. • Psicología Organizacional.
Cuarto	Quinto	Sexto
<ul style="list-style-type: none"> • Informática II. • Matemáticas III. • Introducción a la Programación. • Análisis, Diseño e Implementación de Algoritmos. • Lengua Extranjera IV. • Administración del Capital Humano I. • Mercadotecnia II. 	<ul style="list-style-type: none"> • Matemáticas IV. • Bases de Datos. • Arquitectura de Computadoras. • Análisis de Diseño de Sistemas. • Lengua Extranjera V. • Administración del Capital Humano II. • Creación de Empresas I. • Prácticas Profesionales I. 	<ul style="list-style-type: none"> • Física I. • Programación I. • Estadística. • Circuitos Eléctricos y Electrónicos. • Proyectos de Informática I. • Sistemas Operativos Multiusuarios. • Lengua Extranjera VI. • Prácticas Profesionales II.
Séptimo	Octavo	Noveno
<ul style="list-style-type: none"> • Simulación. • Programación II. • Teoría de las Telecomunicaciones. • Física II. • Proyectos de Informática II. • Lengua Extranjera VII. • Taller de Desarrollo de Imagen I. • Prácticas Profesionales III. 	<ul style="list-style-type: none"> • Proyectos de Informática III. • Telecomunicaciones I. • Desarrollo de Aplicaciones • RDBMS. • Planeación Estratégica. • Administración de Redes. • Programación III. • Taller de Desarrollo de Imagen II. • Prácticas Profesionales IV. 	<ul style="list-style-type: none"> • Proyectos de Informática IV. • Telecomunicaciones II. • Programación IV. • Interfaces. • Inteligencia Artificial. • Seminario de Ética de los Negocios.
Decimo		
<ul style="list-style-type: none"> • Seminario de Fortalecimiento Profesional 		